

# MULTIMEDIA INTERAKTIF

SEBAGAI UPAYA MENINGKATKAN KEMAMPUAN PEMAHAMAN  
DAN KETERAMPILAN BERPIKIR KREATIF MAHASISWA PGSD

Yudhie Suchyadi, S.Si., M.Pd. | Nurlinda Safitri, M.Pd. | Elly Sukmanasa, M.Pd.

Nurjanah, M.Pd.



Penerbit :  
Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar  
Universitas Pakuan

PgSD

---

# **MULTIMEDIA INTERAKTIF**

**SEBAGAI UPAYA MENINGKATKAN KEMAMPUAN PEMAHAMAN  
DAN KETERAMPILAN BERPIKIR KREATIF MAHASISWA PGSD**

---

**Disusun oleh :**

**Yudhie Suchyadi, S.Si., M.Pd.**

**Nurlinda Safitri, M.Pd.**

**Elly Sukmanasa, M.Pd.**

**Nurjanah, M.Pd.**

**Penerbit :**

Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Universitas Pakuan

**MULTIMEDIA INTERAKTIF  
SEBAGAI UPAYA MENINGKATKAN KEMAMPUAN PEMAHAMAN  
DAN KETERAMPILAN BERPIKIR KREATIF MAHASISWA PGSD**

Edisi Pertama, 2020

**Oleh :**

Yudhie Suchyadi, S.Si., M.Pd.,  
Nurlinda Safitri, M.Pd.,  
Elly Sukmanasa, M.Pd.,  
Nurjanah, M.Pd.;

**Editor :**

Dr. Herfina, M.Pd., M.Kom.

**Desain Sampul :**

Nadhia Nurul Haq

**Penerbit :**

Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Universitas Pakuan

**Alamat :**

Jalan Pakuan No 1 Ciheuleut,  
Kelurahan Tegallega,  
Kecamatan Kota Bogor Tengah  
Kota Bogor – 16144

Email : pgsd@unpak.ac.id

**I S B N : 978-623-93590-5-8**

Hak Cipta dilindungi undang-undang.

Dilarang memperbanyak atau memindahkan sebagian atau seluruh isi buku ini dalam bentuk apapun, secara elektronik maupun mekanis, termasuk memfotocopy, merekam atau dengan teknik perekaman lainnya tanpa izin tertulis dari penerbit.

## **PRAKATA**

Alhamdulillah, segala puji serta syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan Rahmat dan Karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan sumber bahan ajar Multimedia Interaktif Sebagai Upaya Meningkatkan Kemampuan Pemahaman dan Keterampilan Berpikir Kreatif Mahasiswa PGSD. Buku ini disusun sebagai hasil luaran penelitian Hibah Dikti Penelitian Dosen Pemula (PDP) Tahun Anggaran 2019-2020.

Demikian sekapur sirih dari penulis, semoga buku ini bermanfaat bagi mahasiswa Program Studi PGSD khususnya dan para mahasiswa pada umumnya. Akhir segala kritik membangun untuk perbaikan buku ini sangat diharapkan.

Bogor, Desember 2020

Penulis

## DAFTAR ISI

<b>PRAKATA</b> _____	iii
<b>DAFTAR ISI</b> _____	iv
<b>1. MEDIA PEMBELAJARAN</b> _____	1
<b>2. MULTIMEDIA</b> _____	5
<b>3. MULTIMEDIA DALAM PEMBELAJARAN</b> _____	10
<b>4. MULTIMEDIA INTERAKTIF DALAM PEMBELAJARAN</b> _____	14
<b>5. MULTIMEDIA INTERAKTIF DALAM PEMBELAJARAN SAINS</b> _____	17
<b>6. KEGIATAN PEMBELAJARAN SAINS BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF</b> _____	22
<b>7. KEMAMPUAN BERPIKIR KRITIS</b> _____	26
<b>8. KEMAMPUAN BERPIKIR KREATIF</b> _____	31
<b>9. RESPONS PESERTA DIDIK DALAM PEMBELAJARAN BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF</b> _____	35
<b>10. MULTIMEDIA INTERAKTIF MENINGKATKAN KEMAMPUAN PEMAHAMAN PESERTA DIDIK</b> _____	40
<b>11. MULTIMEDIA INTERAKTIF MENINGKATKAN KETERAMPILAN BERPIKIR KREATIF PESERTA DIDIK</b> _____	45
<b>12. PENUTUP</b> _____	52
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	