

DAFTAR ISI

PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN <i>TEAM GAMES TOURNAMENT</i> DAN <i>SCRAMBLE</i> DENGAN MEDIA AUDIOVISUAL UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR BIOLOGI PADA MATERI SISTEM REPRODUKSI	183
Oleh: Surti Kumbasah, Susi Sutjati, Sri Widanti Mandiantuti	
MENINGKATKAN KEMAMPUAN REPRESENTASI MULTIPLE MATEMATIS SERTA KEPERCAYAAN DIRI MAHASISWA MELALUI PEMBELAJARAN KONTERSTUAL (EKSPERIMEN PADA MAHASISWA PGM UIN SGD BANDUNG)	193
Oleh: Wati Susilawati	
ANALISIS GAYA BAHASA EUPHEMISME PADA NOVEL PULANG KARYA LAILA S. CHUDORI SERTA IMPLIKASINYA TERHADAP PEMBELAJARAN BAHASA DAN SASTRA INDONESIA DI SMA	203
Oleh: Aam Nurjaman, Siti Tuti Alawiyah	
PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF <i>TEAM GAMES TOURNAMENT</i> UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR PADA MATA PELAJARAN PENDIDIKAN KEWARGANEGARAAN	209
Oleh: Sumardi, Yuli Mulyawati, Resti Fauziah	
PENINGKATAN HASIL BELAJAR KEBAHASAAN II MATERI FRASE DALAM KALIMAT TUNGGAL BAHASA INDONESIA MELALUI PENGGUNAAN MODEL PEMBELAJARAN JOGSAW PENELITIAN TINDAKAN KELAS DI PRODI PGSD FKIP UNIVERSITAS PAKUAN (2013)	218
Oleh: Sandi Budiana	
IMPROVING STUDENTS' PRONUNCIATION THROUGH LISTENING TO AUDIO CD	225
Oleh: Mursilah Rahmah, Siti Nurani Munawar	
PENINGKATAN HASIL BELAJAR MATA PELAJARAN ILMU PENGETAHUAN SOSIAL MELALUI PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN KOOPERATIF ISU STRATEGI MIND MAPPING	230
Oleh: Ely Sukmanasa, Mila Marlana	
PERSEPSI MAHASISWA CALON-GURU BIOLOGI TENTANG LITERASI KUANTITATIF	238
Oleh: Eri Nurani, Adl Rahmat	